

## FICHA TÉCNICA

### MARCADORES ESPECIFICOS

EMDG LC10NP

MARCADOR DE LUCHA CANARIA



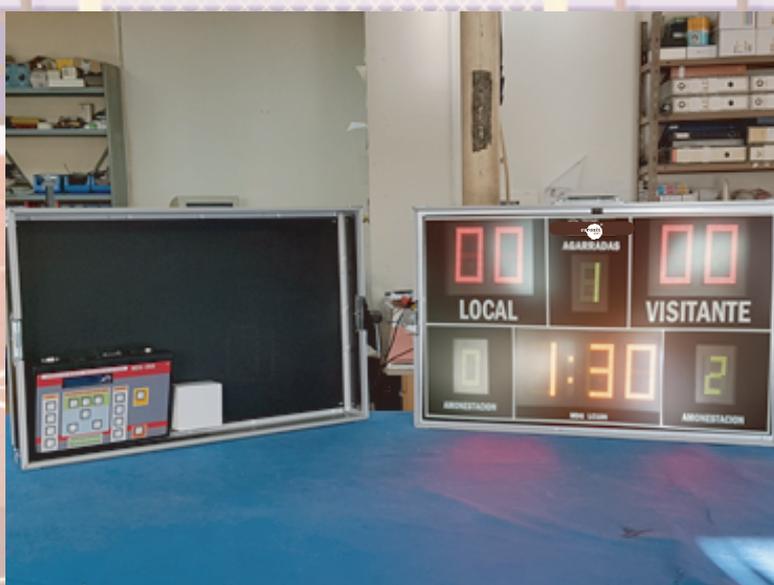
Marcador electrónico deportivo realizado en estructura metálica y con terminaciones laterales en perfil de aluminio extruido, trasera en chapa galvanizada y frontal con metacrilato antireflectante para asegurar una visión sin reflejos. Para asegurar una larga vida del sistema, el perfil es tratado con un recubrimiento con secado al horno, de color negro.

Tanto la pantalla del marcador como la consola de manejo de este marcador proporcionan una clara y completa información de todos los parámetros de cada uno de los juegos programados.

Todos los dígitos están formados por diodos leds de alta calidad con gran luminosidad y angularidad permitiendo que sean vistos desde cualquier lugar del pabellón.

Electrónicamente, su diseño se basa en la utilización de micro controladores de gran precisión con memoria flash regrabable para permitir reajustes del sistema a nuevas normativas.

La comunicación consola de mando / pantalla de marcador se realiza de forma híbrida tanto vía cable como vía radio, eligiendo en cada situación la que mejor se adapte al lugar de instalación. De esta manera, la existencia de posibles interferencias no permite que el equipo deje de funcionar.



*Debido a la mejora continua en la calidad de nuestros productos, Euronix reserva el derecho de modificaciones de las características del producto*

### CARACTERÍSTICAS DE LA PANTALLA

- Tres (3) dígitos de 10 cm. de altura para control del tiempo de lucha. El cronómetro puede funcionar en sentido creciente o decreciente. En el transcurso del último minuto (en forma de descuento) se indican las décimas de segundo. Este indicador de cronómetro, en previsión de futuras reformas en el control de tiempo es siempre programable.
- Cuatro (4) dígitos de 10 cm. de altura para puntuación (dos para equipo local y dos para el equipo visitante) con cuenta de 0 a 99 puntos.
- Dos (2) dígitos de 10 cm de altura para la señalización de las amonestaciones de cada uno de los dos luchadores.
- Un (1) dígito de 10 cm. de altura para la indicación del número de agarrada.
- Bocina manual y automática de 120 db
- Dígitos protegidos con policarbonato para evitar su deterioro por golpes.
- Formado por dígitos de 10 cm de altura con una visibilidad aproximada de unos 40 metros y un ángulo de visión de 120°
- Alimentación 220v
- Peso aproximado de la pantalla 15 kg.
- Medida de la pantalla: 70 x 45 x 20 cm
-

## FICHA TÉCNICA

MARCADORES ESPECIFICOS

EMDG LC10NP

MARCADOR DE LUCHA CANARIA



## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Temperatura máxima de funcionamiento: 80 grados centígrados.

Humedad máxima de funcionamiento: 85 % sin condensación.

Tensión de alimentación: 180 a 240 V.A.C. – 50/60 Hz.

Alimentación Interna de Pantalla: 24 VCC

Alimentación interna de Consola: 12 VCC

Consumo: 350 W máximo

Comunicación:

- a) Alámbrica: Protocolo RS 485
- b) Inalámbrica: 433.92 MHz – 10mW

AVISO: Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase A. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales cuando el equipo funciona en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede causar interferencias en las comunicaciones de radio. El funcionamiento de este equipo en una zona residencial puede causar interferencias perjudiciales, en cuyo caso el usuario deberá corregir la interferencia a su costa.

Debido a la mejora continua en la calidad de nuestros productos, Euronix reserva el derecho de modificaciones de las características del producto

## FICHA TÉCNICA

MARCADORES ESPECIFICOS

EMDG LC10NP

MARCADOR DE LUCHA CANARIA



### CARACTERÍSTICAS DE LA CONSOLA DE MANEJO

- La consola dispone de pulsadores de alta sensibilidad y antirrebote.
- Incluye funciones: Tiempo muerto, posesión, faltas y puntos para local y visitante, así como corrección de tiempo manual.
- Transmisión de datos: Sistema híbrido de comunicaciones, para su utilización tanto vía cable (no incluye el cable físico) como por radiocontrol.
- Alimentación: 220 voltios.
- Consumo eléctrico: 10W.
- Peso: 1 kg.

### SISTEMA DE COMUNICACIÓN

- Mesa de control con sistema híbrido de comunicaciones, para su utilización vía cable o inalámbrica.
- En cada ocasión se escoge el sistema de transmisión que más convenga y no presente interferencias.
- La comunicación con el marcador por sistema vía cable se efectúa mediante protocolo de comunicación RS485.
- El sistema de radio control consta de un emisor y un receptor de radio, controlado por microprocesador.
- Todos nuestros sistemas inalámbricos están basados en la tecnología del CC1100 de Chipcon.
- A partir de este sistema radio se incorporan elementos de control para las transmisiones tales como el FEC (reconstrucción de datos), Sync Word (palabra de sincronismo) así como control de errores CRC.
- Distancia máxima, en campo abierto sin interferencias, de 100 metros.

*Debido a la mejora continua en la calidad de nuestros productos, Euronix reserve el derecho de modificaciones de las características del producto*