

FICHA TÉCNICA

MARCADORES INTERIOR

EMDG D18DVFL

MARCADOR MULTIDEPORTIVO PARA LEB PLATA MDGD18DVFL



Marcador electrónico deportivo realizado en estructura metálica y con terminaciones laterales en perfil de aluminio extruido, trasera en chapa galvanizada y frontal con metacrilato anti reflectante para asegurar una visión sin reflejos. Para asegurar una larga vida del sistema, el perfil es tratado con un recubrimiento con secado al horno, de color negro.

Tanto la pantalla del marcador como la consola de manejo de este marcador proporcionan una clara y completa información de todos los parámetros de cada uno de los juegos programados.

Todos los dígitos están formados por diodos leds de alta calidad con gran luminosidad y angularidad permitiendo que sean vistos desde cualquier lugar del pabellón.

Electrónicamente, su diseño se basa en la utilización de micro controladores de gran precisión con memoria flash regrabable para permitir reajustes del sistema a nuevas normativas.

La comunicación consola de mando / pantalla de marcador se realiza de forma híbrida tanto vía cable como vía radio, eligiendo en cada situación la que mejor se adapte al lugar de instalación. De esta manera, la existencia de posibles interferencias no permite que el equipo deje de funcionar.



Debido a la mejora continua en la calidad de nuestros productos, Euronix reserve el derecho de modificaciones de las características del producto

EURONIX METAL, S.L.

Polígono Centrovía, C/ Bolivia 7 nave 1. 50198 La Muela (Zaragoza)

Teléfono: 976 14-18-88 Fax: 976 14-18-87

E-mail: euronix@euronix.es Web: www.euronix.es

CARACTERÍSTICAS DE LA PANTALLA

- Cuatro (4) dígitos en color amarillo de 27 cm. de altura para control de tiempo (dos para minutos y dos para segundos). El cronómetro puede funcionar en sentido creciente o decreciente. En el transcurso del último minuto (en forma de descuento) se indican las décimas de segundo. En deportes como voleibol, se configura para la indicación de sets ganados por cada uno de los equipos. Este indicador de cronómetro, en previsión de futuras reformas en el control de tiempo es siempre programable.
- Seis (6) dígitos en color rojo de 27 cm. de altura para puntuación (tres para equipo local y tres para el equipo visitante) con cuenta de 0 a 199 puntos.
- Un (1) dígito en color verde de 27 cm. de altura para indicación de período o sets en juego.
- Cuatro (4) dígitos en color verde de 27cm para la indicación de faltas personales individuales acumuladas (dos para el equipo local y dos para el equipo visitante).
- Tres (3) dígitos en color amarillo de 27 cm de altura para indicación del dorsal que ha cometido la última falta personal y el número de la misma.
- Indicadores de color rojo para el tiempo muerto consumido (tres por cada uno de los equipos).
- Indicadores de color verde de equipo que ha llegado a la séptima falta personal o equipo en posesión de saque. (uno por cada equipo).
- Incluye un espacio para rotulación.
- Bocina manual y automática de 120 db
- Dígitos protegidos con policarbonato para evitar su deterioro por golpes.
- Formado por dígitos de 27 cm de altura con una visibilidad aproximada de unos 120 metros y un ángulo de visión de 120°
- Alimentación 220v
- Peso aproximado de la pantalla 40 kg.
- Medida de la pantalla: 190 x 135 x 8.5 cm

CARACTERÍSTICAS DE LOS PANELES DE FALTAS

- Dos (2) dígitos en color rojo de 10 cm de altura para indicar el dorsal del jugador, programable desde la mesa de control.
- Dos (2) dígitos en color amarillo de 10 cm de altura para la indicación de la puntuación total individual de cada jugador.
- Indicación de las faltas personales de cada jugador por medio cinco puntos luminosos de 5 cm. de diámetro (cuatro en verde y una en rojo).
- Control independiente del marcador principal por consola dedicada.
- Reserva de mantenimiento de datos: 45 días en caso de fallo en el suministro eléctrico. Base de tiempos autónoma a cuarzo. Panel frontal de policarbonato antireflejo.
- Alimentación 220v.
- Peso aproximado de la pantalla 35 kg.
- Medida de cada módulo: 120 x 220 x 8,5 cm

CARACTERÍSTICAS DE LA CONSOLA DE MANEJO

- El sistema consta de tres consolas de manejo preparadas para el control por separado de cada uno de los parámetros de cada juego.
- La consola principal del sistema es la encargada de la selección del juego así como del control del resto de consolas de manejo de las distintas partes del marcador deportivo así como de la gestión de los envíos de los paquetes de datos a los marcadores.
- La consola de puntuación es la encargada de la introducción de puntos, faltas de equipo y de la selección de la posesión de balón en los distintos deportes (estos módulos se suministran por separado).
- La consola de los paneles laterales es el encargado de la gestión de los paneles, en los cuales se controlan los dorsales, las faltas personales así como los puntos obtenidos por cada uno de los jugadores hasta 12 jugadores por cada uno de los equipos.
- Transmisión de datos: Sistema híbrido de comunicaciones, para su utilización tanto vía cable (no incluye el cable físico) como por radiocontrol.
- Alimentación: 220 voltios.
- Consumo eléctrico: 10W.
- Peso: 1 kg.

Debido a la mejora continua en la calidad de nuestros productos, Euronix reserve el derecho de modificaciones de las características del producto

FICHA TÉCNICA

MARCADORES INTERIOR

EMDG D18DVFL

MARCADOR MULTIDEPORTIVO PARA LEB PLATA MDGD18DVFL



SISTEMA DE COMUNICACIÓN

- Mesa de control con sistema híbrido de comunicaciones, para su utilización vía cable o inalámbrica.
- En cada ocasión se escoge el sistema de transmisión que más convenga y no presente interferencias.
- La comunicación con el marcador por sistema vía cable se efectúa mediante protocolo de comunicación RS485.
- El sistema de radio control consta de un emisor y un receptor de radio, controlado por microprocesador.
- Todos nuestros sistemas inalámbricos están basados en la tecnología del CC1100 de Chipcon.
- A partir de este sistema radio se incorporan elementos de control para las transmisiones tales como el FEC (reconstrucción de datos), Sync Word (palabra de sincronismo) así como control de errores CRC.
- Distancia máxima, en campo abierto sin interferencias, de 100 metros.

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

- Temperatura máxima de funcionamiento: 60° centígrados.
- Humedad máxima de funcionamiento: 75% sin condensación.
- Tensión de alimentación: 180 a 240 V.A.C. – 50 / 60 HZ.
- Consumo: 350 W máximo.
- Comunicación:
 - Alámbrica: Protocolo RS485
 - Inalámbrica: 433.92 MHz. – 10 Mw

Debido a la mejora continua en la calidad de nuestros productos, Euronix reserve el derecho de modificaciones de las características del producto

FICHA TÉCNICA

MARCADORES INTERIOR

EMDG D18DVFL

MARCADOR MULTIDEPORTIVO PARA LEB PLATA MDGD18DVFL



INFORMACIÓN ADICIONAL

AVISO: Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase A. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales cuando el equipo funciona en un entorno comercial.

Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede causar interferencias en las comunicaciones de radio.

El funcionamiento de este equipo en una zona residencial puede causar interferencias perjudiciales, en cuyo caso el usuario deberá corregir la interferencia a su costa.



Debido a la mejora continua en la calidad de nuestros productos, Euronix reserve el derecho de modificaciones de las características del producto

EURONIX METAL, S.L.

Polígono Centrovía, C/ Bolivia 7 nave 1. 50198 La Muela (Zaragoza)

Teléfono: 976 14-18-88 Fax: 976 14-18-87

E-mail: euronix@euronix.es Web: www.euronix.es